

Reglement voor de wedstrijd om het persoonlijk kampioenschap van Nederland

Het betreft een gesloten achtkamp.

Artikel 1

Dit reglement geldt voor de ingevolge artikel 16, lid 1 van het Huishoudelijk Reglement jaarlijks te organiseren wedstrijd om het persoonlijk kampioenschap van Nederland (hierna te noemen: kampioenswedstrijd).

Kampioenswedstrijd

Artikel 2

De wedstrijd, bestaande uit een achtkamp met enkele ronde, wordt jaarlijks gehouden. De voorwaarden voor deelname worden beschreven in het Plaatsingsreglement van het betreffende jaar.

Artikel 3

Tot de kampioenswedstrijd worden slechts toegelaten:

1. spelers met de Nederlandse nationaliteit, met als FIDE landcode NED,
2. spelers zonder de Nederlandse nationaliteit, die tenminste een jaar onafgebroken in Nederland woonachtig zijn (terug te rekenen vanaf 1 januari van het jaar van de kampioenswedstrijd), en die minstens een jaar lid zijn van de KNSB, met als FIDE landcode NED.

Artikel 4

De speler die de meeste punten behaalt, krijgt de titel: "Kampioen van Nederland" met als toevoeging het jaartal.

Artikel 5

- 5.1. a. Als twee spelers met een gelijk aantal punten op de eerste plaats eindigen, spelen ze na loting om de kleur een beslissingsmatch van 2 partijen met een speeltempo van 5 minuten per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
 - b. Indien de match van 5.1.a gelijk eindigt, dan start na een pauze van 10 minuten een tweede beslissingsmatch van 2 partijen met tegenovergestelde kleur en een speeltempo van 5 minuten per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
 - c. Indien de match van 5.1.b gelijk eindigt, dan start na een pauze van 10 minuten en een nieuwe loting om de kleur een nieuwe serie van maximaal 4 schaakpartijen, met dien verstande, dat de eerste winstpartij de match onmiddellijk beëindigt en de winnaar Kampioen van Nederland is. Bij deze serie snelschaakpartijen worden de tweede 2 partijen met tegenovergestelde kleur als de eerste 2 gespeeld en er zal geen pauze zijn. Het speeltempo voor deze 'sudden death' snelschaakpartijen bedraagt: wit 4 minuten en zwart 5 minuten aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
 - d. Indien de matches van 5.1.c geen beslissing hebben gebracht volgt er na loting om de kleur en 10 minuten pauze een armageddon partij, waarbij zwart bij remise tot winnaar wordt verklaard. Het speeltempo is wit 4 minuten en zwart 3 minuten aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
- 5.2. a. Als drie of meer spelers met een gelijk aantal punten op de eerste plaats eindigen dan wordt na loting een halve competitie gespeeld met een

- speeltempo van 5 minuten per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
- b. Indien na de competitie van 5.2.a twee spelers gelijk bovenaan eindigen, dan gaat men verder als beschreven in artikel 5.1.b. Om de kleur wordt geloot.
 - c. Indien na de competitie van 5.2.a drie of meer spelers gelijk bovenaan eindigen, dan spelen de overgebleven spelers na een pauze van 10 minuten en een nieuwe loting een nieuwe halve competitie met een speeltempo van 4 minuten per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
 - d. Indien na de competitie van 5.2.c twee spelers gelijk bovenaan eindigen, dan gaat men verder als beschreven in artikel 5.1.c.
 - e. Indien na de competitie van 5.2.c drie of meer spelers gelijk bovenaan eindigen, dan spelen de overgebleven spelers na een pauze van 10 minuten en een nieuwe loting een nieuwe halve competitie met een speeltempo van 3 minuten per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
 - f. Indien na de competitie van 5.2.e drie of meer spelers gelijk bovenaan eindigen, dan spelen de overgebleven spelers na een pauze van 10 minuten en een nieuwe loting een nieuwe halve competitie met een speeltempo van 1 minuut per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet. Deze procedure wordt herhaald totdat er maximaal 2 spelers over zijn
 - g. Indien na de competitie van 5.2.f twee spelers gelijk bovenaan eindigen, dan gaat men verder als beschreven in artikel 5.1.d.
- 5.3. De beslissingswedstrijden als bedoeld in lid 1 en 2 worden gespeeld op dezelfde dag als de laatste ronde van de reguliere kampioenswedstrijd. Het tijdstip voor aanvang wordt bepaald door de hoofdarbiter in overleg met het toernooicomité.
- 5.4. De beslissingswedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het schaakspel met uitzonderingen van de volgende bepalingen:
- a. De spelers zijn niet verplicht te noteren. In plaats daarvan zal de scheidsrechter die voor de betreffende partij verantwoordelijk is zulks doen;
 - b. te allen tijde mogen de spelers dit notatiebiljet inzien;
 - c. indien een speler remise claimt volgens een van de leden van artikel 9 van de FIDE-Regels voor het schaakspel, zal hij, indien dit door de regels is voorgeschreven, zelf de zet die hij van plan is te spelen op dit notatieformulier schrijven.

Artikel 6

Indien twee of meer spelers op een lagere plaats dan de eerste gelijk eindigen, wordt hun volgorde bepaald door:

1. de Sonneborn-Berger scores
2. meeste keren zwart
3. de meeste winstpartijen
4. de spelers eindigen gelijk

Algemene bepalingen

Artikel 7

Bij gelijk eindigen worden de eventuele geldprijzen gelijkelijk onder de betrokkenen verdeeld.

Artikel 8

De wedstrijden worden geleid door een wedstrijdleider, die door het bestuur wordt benoemd. Deze wedstrijdleider heeft de bevoegdheid, indien hij dit nodig acht, tijdelijk een assistent-wedstrijdleider aan te wijzen.

Artikel 9

- 9.1. Tegen een beslissing van de wedstrijdleader kan een schriftelijk protest worden ingediend bij de toernooidirecteur. Dit dient binnen twee uur na het bekend maken van de beslissing te geschieden.
- 9.2. Indien het protest betrekking heeft op een beslissing tijdens de zitting dan kan de speler op dat moment mondeling protesteren. Hij dient het protest dan echter binnen twee uur na de zitting alsnog schriftelijk in te dienen.
- 9.3. Een scheidsgerecht, bestaande uit vier leden, te weten de niet stemgerechtigde voorzitter van het organisatiecomité als voorzitter en twee spelers uit het Algemeen kampioenschap en een speelster uit het Vrouwen kampioenschap, behandelt dit protest en geeft zo spoedig mogelijk een bindende beslissing, de betrokken wedstrijdleader en spelers gehoord hebbende. Er dienen twee reserveleden te worden aangewezen, die in de plaats treden van een lid, dat (leden, die) zelf rechtstreeks bij het conflict betrokken is (zijn).
- 9.4. De leden en reserveleden van het scheidsgerecht worden gekozen door en uit de deelnemers voor aanvang van de eerste ronde.

Artikel 10

Het speeltempo is 40 zetten in 90 minuten vervolgens 30 minuten extra tijd plus een toevoeging van 30 seconden per zet vanaf zet 1.

Artikel 11

In geval van ziekte kan de wedstrijdleader het aanvangstijdstip van een partij maximaal vier uur opschuiven. In ernstige gevallen kan een speler uitstel voor een langere periode vragen. Wanneer dit mogelijk is, kan de wedstrijdleader dit verzoek inwilligen, met dien verstande dat een speler tijdens het toernooi maar eenmaal van deze gelegenheid gebruik kan maken.

Voor een partij die in de laatste ronde wordt gespeeld, wordt geen uitstel verleend.

Artikel 12

De partijen worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het schaakspel, in de laatst gepubliceerde vertaling van de KNSB.

- 12.1 de verzuimtijd is 60 minuten (een speler verliest de partij indien hij na het begin van de zitting niet binnen 60 minuten achter het bord verschijnt).
- 12.2 Tijdens de wedstrijd is het een speler verboden om een mobiele telefoon of andere elektronische communicatiemiddelen in het spelersgebied bij zich te hebben. Als geconstateerd wordt dat een speler zo'n apparaat meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan verliest die speler de partij. Het is toegestaan zo'n apparaat af te geven aan de arbiter voordat hij de eerste zet doet.

Artikel 13

De laatste versie van het Nationaal Dopingreglement is van kracht.

Aldus vastgesteld door het algemeen bestuur van de KNSB, 9 maart 2015