

Reglement voor de kwalificatie wedstrijd om het persoonlijk kampioenschap van Nederland 2016

Artikel 1

De kwalificatie wedstrijd betreft een dubbelronde gesloten vierkamp, met drie partijen op de eerste dag en drie partijen op de tweede dag. Het speeltempo is 45 minuten per persoon plus 10 seconden per zet.

Noteren is verplicht totdat één van de spelers een keer minder dan 5 minuten bedenktijd heeft. Vanaf dat moment neemt een arbiter het noteren voor zijn rekening. Dit betekent dat vanaf dat moment beide spelers niet meer hoeven te noteren.

Artikel 2

De aanvangstijdstippen van de wedstrijden zijn (de loting is 9 juli om 11:00):

Zaterdag 9 juli 2016: 11:30 14:00 16:30

Zondag 10 juli 2016: 11:30 14:00 16:30

Plaats van handeling is het Amsterdam Science Park Schaaktoernooi.

Een eventuele tiebreak is ook op zondag 10 juli, met inachtneming van minimaal 30 minuten rust tussen het einde van ronde 6 en de start van de tiebreak.

Artikel 3

Voor de posities wordt geloot, de indeling van de rondes zal zijn volgens het schema:

ronde 1:	1-4	2-3
ronde 2:	2-4	3-1
ronde 3:	4-3	1-2
ronde 4:	4-1	3-2
ronde 5:	3-4	2-1
ronde 6:	4-2	1-3

Artikel 4

De speler die de vierkamp (al dan niet na tie-breaks) wint, krijgt toegang tot het Nederlands Kampioenschap Schaken 2016. Aan de overige posities kunnen geen rechten worden ontleend.

Artikel 5

- 5.1. Indien twee of meer spelers met een gelijk aantal punten op de eerste plaats eindigen, dan wordt op basis van het beste onderling resultaat de winnaar aangewezen. Zijn er meerdere spelers met het beste onderling resultaat, dan worden beslissingsmatches gespeeld.
- 5.2.a. Als twee spelers met een gelijk aantal punten en gelijke onderlinge score op de eerste plaats eindigen, spelen ze na loting om de kleur een beslissingsmatch van 2 partijen met een speeltempo van 5 minuten per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
- b. Indien de match van 5.2.a gelijk eindigt, dan start na een pauze van 10 minuten en een nieuwe loting om de kleur een nieuwe serie schaakpartijen, met dien verstande, dat de eerste winstpartij de match onmiddellijk beëindigt en het maximaal te spelen partijen 4 bedraagt. Bij deze serie snelschaakpartijen wordt na iedere serie van 2 partijen opnieuw geloot om de kleur en zal er geen pauze zijn. Het speeltempo voor deze 'sudden death' snelschaakpartijen bedraagt: wit 4 minuten en zwart 5 minuten aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.

- c. Indien de matches van 5.2.b geen beslissing hebben gebracht volgt er na loting om de kleur en 10 minuten pauze een armageddon partij, waarbij zwart bij remise tot winnaar wordt verklaard. Het speeltempo is wit 4 minuten en zwart 3 minuten aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
- 5.3.
- a. Als drie of meer spelers met een gelijk aantal punten en gelijke onderlinge score op de eerste plaats eindigen dan wordt een halve competitie gespeeld met een speeltempo van 5 minuten per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
 - b. Indien na de competitie van 5.3.a twee spelers gelijk bovenaan eindigen, dan gaat men verder als beschreven in artikel 5.2.b.
 - c. Indien na de competitie van 5.3.a drie of meer spelers gelijk bovenaan eindigen, dan spelen de overgebleven spelers na een pauze van 10 minuten en een nieuwe loting een nieuwe halve competitie met een speeltempo van 3 minuten per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.
 - d. Indien na de competitie van 5.3.c drie of meer spelers gelijk bovenaan eindigen, dan spelen de overgebleven spelers na een pauze van 10 minuten en een nieuwe loting een nieuwe halve competitie met een speeltempo van 1 minuut per speler aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet. Deze procedure wordt herhaald totdat er maximaal 2 spelers over zijn.
 - e. Indien na de competitie van 5.3.d twee spelers gelijk bovenaan eindigen, dan gaat men verder als beschreven in artikel 5.2.c.
- 5.3. De beslissingswedstrijden als bedoeld in lid 1 en 2 worden gespeeld op dezelfde dag als de laatste ronde van het Kwalificatie Weekend. Het tijdstip voor aanvang wordt bepaald door de hoofdarbiter in overleg met het toernooicomité, met inachtneming van minimaal 30 minuten rust.
- 5.4. De beslissingswedstrijden worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het schaakspel met uitzonderingen van de volgende bepalingen:
- a. De spelers zijn niet verplicht te noteren. In plaats daarvan zal de scheidsrechter die voor de betreffende partij verantwoordelijk is zulks doen;
 - b. te allen tijde mogen de spelers dit notatiebiljet inzien;
 - c. indien een speler remise claimt volgens een van de leden van artikel 9 van de FIDE-Regels voor het schaakspel, zal hij, indien dit door de regels is voorgeschreven, zelf de zet die hij van plan is te spelen op dit notatieformulier schrijven.

Artikel 6

Indien twee of meer spelers op een lagere plaats dan de eerste gelijk eindigen, wordt hun volgorde bepaald door de Sonneborn-Berger scores. Zijn die gelijk dan eindigen de spelers gelijk.

Artikel 7

De wedstrijden worden geleid door een gediplomeerd wedstrijdleider. Deze wedstrijdleider heeft de bevoegdheid, indien hij dit nodig acht, tijdelijk een assistent-wedstrijdleider aan te wijzen.

Artikel 8

- 8.1. Tegen een beslissing van de wedstrijdleider kan een schriftelijk protest worden ingediend bij de toernooirecteur. Dit dient binnen een half uur na het bekend maken van de beslissing te geschieden.
- 8.2. De niet bij de kwestie betrokken leden van het organisatie comité behandelen dit protest, waarbij ten minste de betrokken spelers worden gesproken en wordt er zo spoedig mogelijk een bindende beslissing genomen.

Artikel 9

In geval van ziekte kan de wedstrijdleider eenmalig maximaal 30 minuten uitstel verlenen.

Artikel 10

De partijen worden gespeeld volgens de FIDE-Regels voor het schaakspel, in de laatst gepubliceerde vertaling van de KNSB.

- 10.1 de verzuimtijd is 10 minuten (een speler verliest de partij indien hij na het begin van de zitting niet binnen 10 minuten achter het bord verschijnt).
- 10.2 Tijdens de wedstrijd is het een speler verboden om een mobiele telefoon of andere elektronische communicatiemiddelen in het spelersgebied bij zich te hebben. Als geconstateerd wordt dat een speler zo'n apparaat meegenomen heeft naar het spelersgebied, dan verliest die speler de partij. Het is toegestaan zo'n apparaat af te geven aan de arbiter voordat hij de eerste zet doet.

Artikel 11

De laatste versie van het Nationaal Dopingreglement is van kracht.